Цель практической работы

Научиться:

* работать с Figma;
* переносить стили, картинки и цвета из Figma;
* программно создавать элементы UI.

Что нужно сделать

Создайте демонстрационное приложение со шрифтами, цветами и изображениями из Figma. Для работы [используйте макет](https://www.figma.com/design/2GTxXKY7WJXB1rkzWWXObU/Homework-12?node-id=0-1&t=QWuWtQmti2rxkkGu-0).

1. Создайте новый проект.
2. Создайте файл с константами и перенесите туда стили текста, которые используются в макете.
3. Добавьте в файл с константами и в проект цвета, которые используются в макете.
4. Добавьте в проект и в константы изображения, экспортированные из Figma. Каждое изображение нужно экспортировать только в одном экземпляре.
5. Создайте экран приложения из одного экрана, соответствующий макету, на котором будут UILabel, UIImageView и UIButton:
   * Все лейблы должны соответствовать по стилю и цветам лейблам из дизайна.
   * Лейблы можно настраивать и через параметры, и через NSAttributedString.
   * В проекте должно быть по одному экземпляру изображения, сами иконки должны быть настроены по цвету и размеру.
   * Кнопки должны быть настроены по дизайну, включая тени.

Советы и рекомендации

Для выполнения задания познакомьтесь с официальной документацией [языка Swift](https://swift.org/). Чтобы открыть макет, зарегистрируйтесь в Figma.

Что оценивается

* Задание выполнено в соответствии с описанными условиями.
* Учтены советы и рекомендации.
* Проект запускается корректно и возвращает описанный в задании результат.
* Модификаторы доступа private находятся там, где нужно скрыть внутреннюю реализацию.

Как отправить работу на проверку

Пришлите файл проекта с выполненными заданиями через форму ниже.